

1. Programa que obtenga el mínimo común múltiplo de tres números.
2. Programa que obtenga el número enésimo de Fibonacci.
3. Programa que obtenga el producto de dos polinomios (máximo de orden dos)
4. Programa que obtenga que ordene una matriz en forma ascendente y descendente.
5. Programa que obtenga el determinante de una matriz $n \times n$.
6. Programa que al introducir un número indique si es par o impar, entero o decimal, negativo o positivo, y si es primo.
7. Programa que utilice la recursividad para obtener el factorial de un número.
8. Programa que convierte números romanos a un número entero.
9. Programa para jugar el juego de la vieja con posiciones de una matriz 3×3
10. Programa que simule una lotería, el usuario introduce un monto inicial y a partir de ese monto juega una parte si el número que introduce es igual al número generado gana el triple, si es menor o mayor por cinco números no pierde, sino pierde lo apostado y continua hasta que se le agote el saldo.
11. Programa que simule el cajero de un banco, se introduce un monto inicial, y si el usuario introduce la clave correcta puede retirar parte de monto.
12. Programa que obtenga el promedio de notas de un curso de n estudiantes y m materias.
13. Programa donde se introducen ci , nombre y sexo, luego mediante la ci se puede obtener la información de una persona y si se coloca femenino o masculino se lista todos los individuos de ese sexo.
14. Programa que obtenga transforme bits a byte, Word, kilobits, megabits.
15. Programa que transforme un número de decimal a binario y de binario a decimal.